

VARIOS PROGRAMAS (SWITCH, POTENCIA, SUMA, LETRERO QUE IMPRIME  
TU NOMBRE Y OTROS MAS)  
ISAAC ACOSTA RODRÍQUEZ

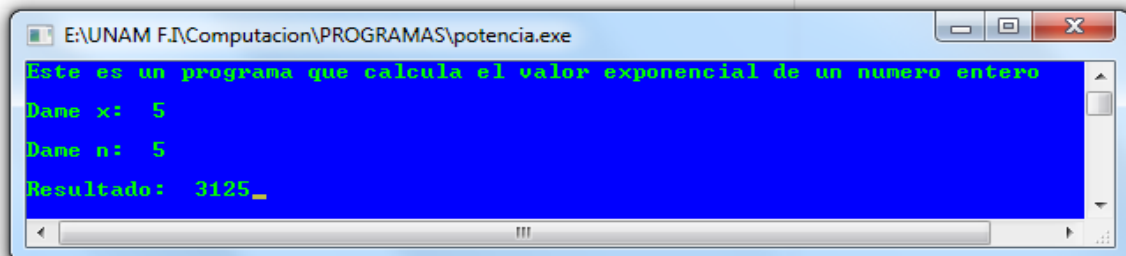
```
potencia.c
#include<stdio.h>
#include<conio.h>

long int potencia(int x,int n)
{
    int y=1,w;
    for (w=1;w<=n;w++)
    {
        y*=x;
    }
    return(y);
}

main()
{
    int x,n;
    system("color 9a");

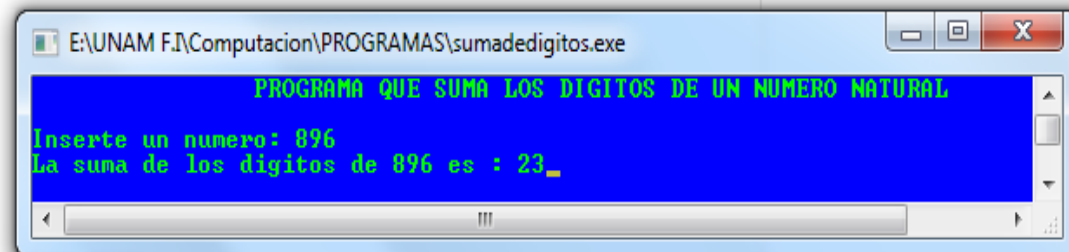
    long int y;
    printf("Este es un programa que calcula el valor exponencial de un numero entero");
    printf("\n\nDame x: ");
    scanf(" %d",&x);
    printf("\nDame n: ");
    scanf(" %d",&n);
    y=potencia(x,n);
    printf("\nResultado: % ld",y);

    getch();
}
```



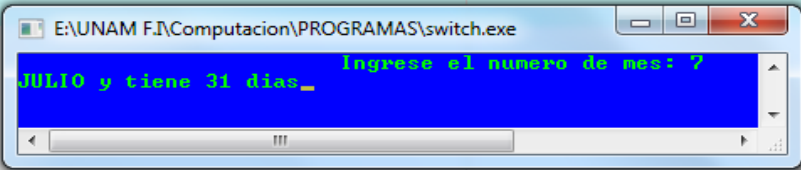
```
sumadeditos.c
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int main ()
{
    int numero, sum_dig=0;
    system("color 9a");
    printf("\t\tPROGRAMA QUE SUMA LOS DIGITOS DE UN NUMERO NATURAL");
    printf("\n\nInserte un numero: ");
    scanf("%d",&numero);

    if (numero>=100)
    {
        int num=numero;
        while (numero!=0)
        {
            sum_dig=sum_dig+(numero%10);
            numero=numero/10;
        }
        printf("La suma de los digitos de %d es : %d",num, sum_dig);
    }
    else
    printf("\a ERROR: El digito no tiene 3 digitos");
    getch();
}
```

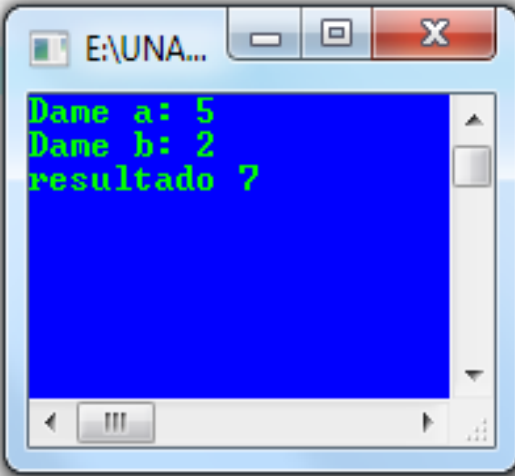


VARIOS PROGRAMAS (SWITCH, POTENCIA, SUMA, LETRERO QUE IMPRIME  
TU NOMBRE Y OTROS MAS)  
ISAAC ACOSTA RODRÍQUEZ

```
switch.c  
#include <stdio.h>  
  
int main()  
{  
int op;  
system("color 9a");  
printf("\t\t\tIngrese el numero de mes: ");  
fflush(stdin);  
scanf("%i",&op);  
  
switch(op)  
{  
case 1:  
printf("ENERO");  
printf(" y tiene 31 dias");  
break;  
case 2:  
printf("FEBRERO");  
printf(" y tiene 28 dias, y 29 dias cada 4 años",op);  
break;  
case 3:  
printf("MARZO");  
printf(" y tiene 31 dias");  
break;  
case 4:  
printf("ABRIL");  
printf(" y tiene 30 dias");  
break;  
case 5:  
printf("MAYO");  
}
```

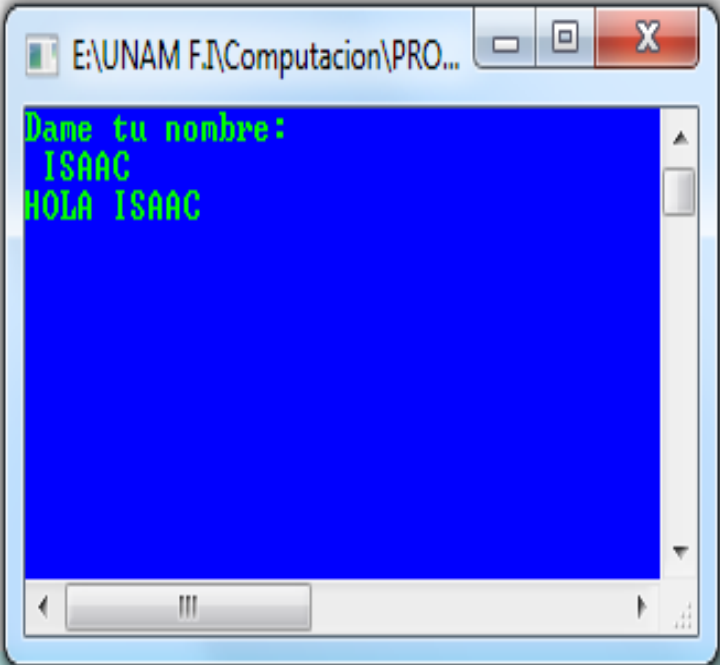


```
suma1.c  
#include <stdio.h>  
#include <conio.h>  
  
main()  
{  
int a,b,c;  
system("color 9a");  
printf("Dame a: ");  
scanf("%d",&a);  
printf("Dame b: ");  
scanf("%d",&b);  
c=a+b;  
printf("resultado %d",c);  
  
getch();  
}
```



VARIOS PROGRAMAS (SWITCH, POTENCIA, SUMA, LETRERO QUE IMPRIME  
TU NOMBRE Y OTROS MAS)  
ISAAC ACOSTA RODRÍGUEZ

```
nombre.c  
  
#include <stdio.h>  
  
main()  
{  
    char nombre [30];  
    system("color 9a");  
    printf("Dame tu nombre:\n ");  
    scanf("%s", &nombre);  
    printf("HOLA %s", nombre);  
  
    getch();  
}
```



```
posionega.c  
  
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
  
int main()  
{  
    int num;  
    while(1)  
    {  
        system("color 9a");  
        printf("Este programa verifica si un num es positivo , negativo o en su defecto nulo(0)");  
        printf("\n\nIngresa el numero a analizar: ");  
        scanf("%i", &num);  
        if(num>0)  
        {  
            printf("Tenemos un numero positivo\n");  
            getch();  
            system("cls");  
        }  
        if (num<0)  
        {  
            printf("Tenemos un numero negativo\n");  
            getch();  
            system("cls");  
        }  
        if (num==0)  
        {  
            printf("EL cero es neutro\n");  
            getch();  
            system("cls");  
        }  
    }  
}
```

