

PROGRAMA QUE CALCULA ÁREAS

ISAAC ACOSTA RODRÍGUEZ

```
areas.c
#include<stdlib.h>
#include<stdio.h>
#define pi 3.1416

main()
{
int x;
system("color 9a");
float radio, base, altura;
printf("Menu: \n1.- Deseo calcular el area de un circulo. \n2.- Deseo calcular el area de un Triangulo.\n");
do
{
printf("Escoja el numero de la opcion de su preferencia (1 o 2): "); scanf("%d", &x);
}
while((x==1) && (x==2));
system("CLS");
if (x==1)
{
printf(" Usted desea Calcular el area de un circulo.\n");
printf("Inserte el radio: ");
scanf("%f", &radio);
printf("Un circulo de radio %.3f tiene un area de: %.3f", radio, radio*radio*pi);
}
if(x==2)
{
printf(" Usted desea Calcular el area de un triangulo.\n");
printf("Escribe la base: "); scanf("%f", &base);
printf("\nEscribe la altura: "); scanf("%f", &altura);
printf("Un triangulo de base %.3f y altura %.3f tiene un area de: %.3f", base, altura, (base*altura)/2);
}
printf("\n\n\n");
getch();
}
```

